

**NUOVO**

Software Leios 2 e Scanner 3D Artec™ Eva

La soluzione perfetta per la scansione 3D ed il reverse engineering

Acquisizione in real time

Lo scanner Artec™ Eva è simile ad una video camera che lavora in 3D. Semplicemente accendilo e gira attorno all'oggetto mentre registri. Lo scanner cattura fino a 17 immagini 3D al secondo. Le immagini vengono allineate automaticamente in realtime. Mentre scansioni, puoi vedere cosa hai già ripreso e cosa invece richiede ulteriore attenzione. La scansione 3D è davvero facile e veloce!

Leggerissimo e veramente portatile

Lo scanner Artec™ Eva pesa solo 850 g. è quindi davvero portatile. Utilissimo in tutte le situazioni di utilizzo all'esterno o per andare a digitalizzare oggetti che non possono essere trasportati.

Velocità e precisione

Acquisendo fino a 288.000 punti/sec. Eva lavora ad una velocità di decine di volte superiore a quella degli scanner laser, fornendo al tempo stesso alta risoluzione (0.5mm) ed accuratezza (0.1 mm).

Colori

Lo scanner Artec™ Eva cattura informazione di colore a 24 bit per pixel con una risoluzione di 1.3 megapixel. Grazie a tale elevata qualità i modelli 3D possono essere utilizzati in applicazioni quali CG/Animazione, medicina, indagini forensi, ecc.

Non sono necessari marker né calibrazione

Altri hanno provato a creare uno scanner facile da usare. Artec ci è riuscita. Eva non richiede scomode calibrazioni prima di ogni sessione di scansione. Eva non necessita di applicare dei marker sull'oggetto prima di digitalizzarlo. Eva non utilizza sistemi elettromagnetici di localizzazione, per cui oggetti metallici presenti nelle vicinanze non interferiscono sull'accuratezza della scansione.

Catturare il movimento

Eva, funzionando in modo simile ad una telecamera (acquisisce fino a 16 frame/sec.) è un sistema unico per applicazioni in cui sia necessario acquisire oggetti in movimento: ambito medicale, cinematografico, ecc.

Il software è incluso

Lo scanner viene fornito completo degli strumenti software per acquisire ed elaborare i modelli 3D.

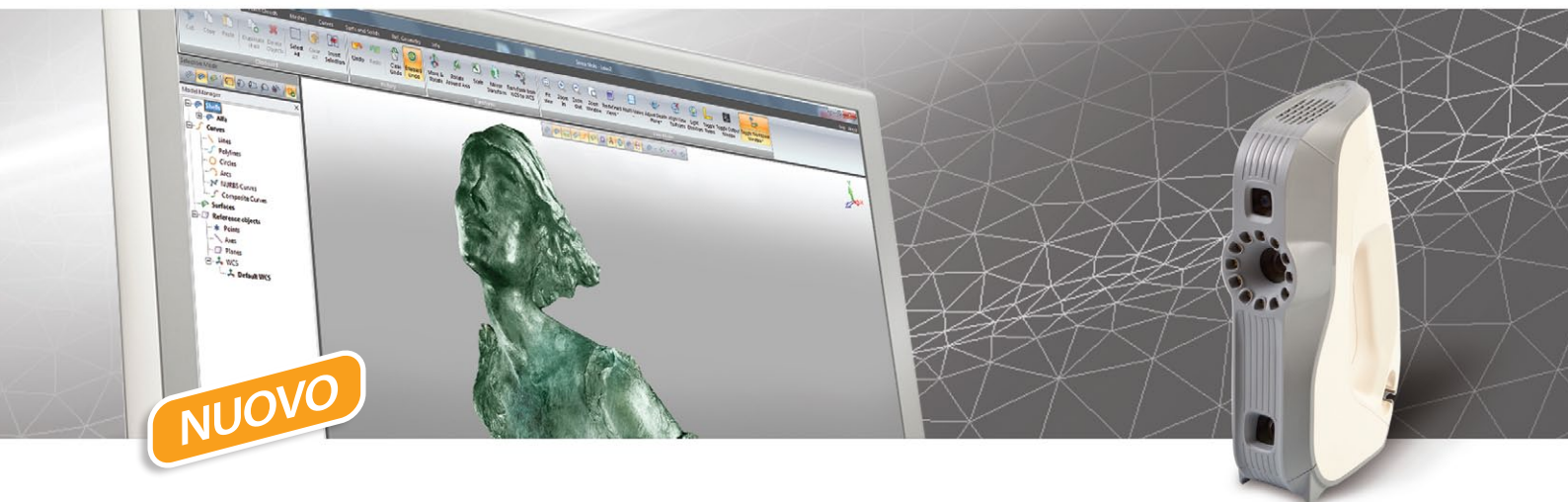
Possibilità quasi illimitate!

Gli scanner Artec sono utilizzati in innumerevoli settori: automotive, medicina, beni culturali, computer graphics, formazione, reverse engineering ed architettura sono alcuni dei tanti campi in cui la tecnologia Artec è divenuta indispensabile.

Artec Group



3D Innovation



Software Leios 2 e Scanner 3D Artec™ Eva

Il software più veloce, facile ed economico sul mercato per la scansione 3D ed il reverse engineering, in un unico bundle con gli scanner 3D Artec.



Principali vantaggi:

- ✓ Workflow ottimizzato.
- ✓ Time to market molto più veloce.
- ✓ Integrazione con lo scanner e formati di uscita per i principali CAD.
- ✓ Supporto 64bit e processori multicore.
- ✓ Strumenti di sculpting.
- ✓ Librerie Leios: il cuore del sistema.

Specifiche	EVA
Texture	Si
Risoluzione 3D, fino a	0.5mm
Accuratezza 3D, inferiore a	0.1 mm
Accuratezza 3D sulla distanza, fino a	0.15% ogni 100 cm
Risoluzione texture 3D	1.3 mp
Colori	24 bpp
Illuminazione	lampada flash (no laser)
Campo visuale, AxL distanza minima	214 mm x 148 mm
Campo visuale, AxL distanza massima	536 mm x 371 mm
Campo di acquisizione angolare, AxL	30 x 21°
Distanza di lavoro	0.4 - 1 m
Massimo frame rate video, fino a	16 fps
Tempo di esposizione	0.0002 s
Velocità di acquisizione fino a	288,000 punti/s
Calibrazione	Nessun accessorio richiesto
Output	OBJ, PTX, STL, WRML, ASCII, AOP, CSV, PLY*
Quantità di dati elaborati	40'000'000 triangoli/1GB RAM
Multi core	Si
Dimensioni, AxPxL	261.5 x 158.2 x 63.7 mm
Peso	0.85 kg
Consumo	12V, 48W
Interfaccia PC	1xUSB2.0
Sistema operativo consigliato	Windows Vista x64. Windows 7 x64
Requisiti minimi	Intel Core Quad (I5 or I7 recommended), 8Gb RAM, NVIDIA GeForce 9000